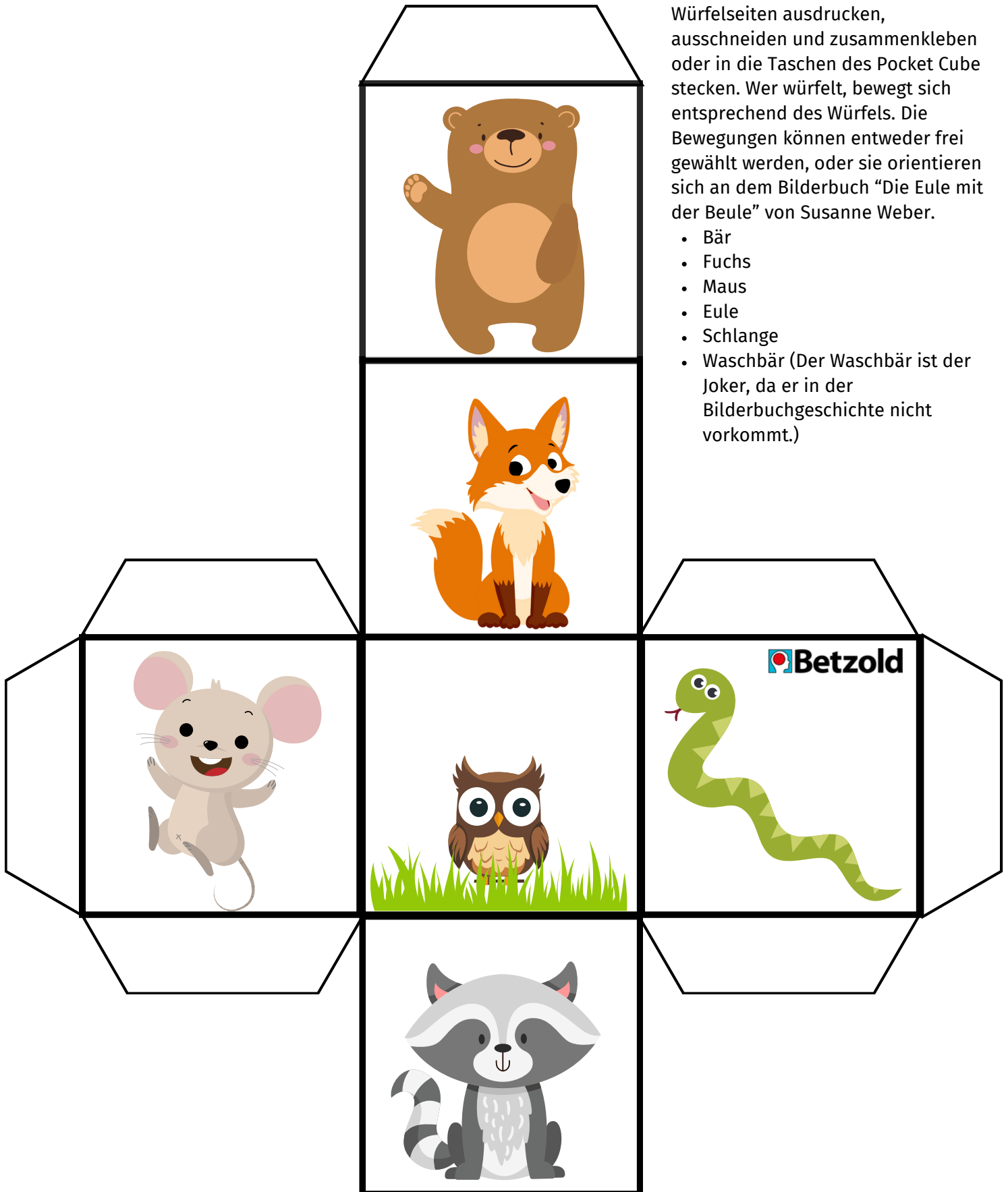


Bewegungswürfel: Die kleine Eule



Würfelseiten ausdrucken, ausschneiden und zusammenkleben oder in die Taschen des Pocket Cube stecken. Wer würfelt, bewegt sich entsprechend des Würfels. Die Bewegungen können entweder frei gewählt werden, oder sie orientieren sich an dem Bilderbuch "Die Eule mit der Beule" von Susanne Weber.

- Bär
- Fuchs
- Maus
- Eule
- Schlange
- Waschbär (Der Waschbär ist der Joker, da er in der Bilderbuchgeschichte nicht vorkommt.)